



Διαγωνισμός: SDGs Art Challenge 2024
Συμμετέχοντες: Εκπαιδευτικοί
Δευτεροβάθμιας
Διάρκεια: Σχολικό Έτος 2023-2024

Οργάνωση: Δίκτυο Εκπαιδευτικών
Ελλάδας
Κατηγορίες: 17 SDGs
Δραστηριότητες: 68 Συνολικά

SDG 1: Εξάλειψη της Φτώχειας

1. Χαρτογραφώντας την Κοινωνική Αλληλεγγύη

Οι μαθητές δημιουργούν διαδραστικό χάρτη της περιοχής τους, αποτυπώνοντας σημεία κοινωνικής στήριξης (συσσίτια, κοινωνικά παντοπωλεία, δομές αλληλεγγύης). Ο χάρτης εμπλουτίζεται με προσωπικές μαρτυρίες και φωτογραφικό υλικό.

2. Τέχνη της Ενσυναίσθησης

Εγκατάσταση τέχνης όπου οι επισκέπτες βιώνουν συνθήκες φτώχειας μέσω διαδραστικών εμπειριών. Περιλαμβάνει ηχητικά ντοκουμέντα, οπτικό υλικό και προσωπικά αντικείμενα.

3. Κοινωνικό Θέατρο Καταπίεσης

Παράσταση βασισμένη στη μέθοδο του Augusto Boal, όπου το κοινό συμμετέχει ενεργά στην επίλυση κοινωνικών προβλημάτων σχετικών με τη φτώχεια.

4. Ψηφιακή Πλατφόρμα Κοινωνικής Στήριξης

Δημιουργία διαδικτυακής πλατφόρμας που συνδέει ανθρώπους σε ανάγκη με εθελοντές και πόρους, συνδυάζοντας τέχνη και τεχνολογία.



SDG 2: Μηδενική Πείνα

1. Κοινωνικός Αστικός Κήπος

Σχεδιασμός και υλοποίηση καλλιτεχνικής παρέμβασης σε εγκαταλελειμμένο χώρο, μετατρέποντάς τον σε παραγωγικό κήπο με εκπαιδευτικό χαρακτήρα. Περιλαμβάνει γλυπτική με ανακυκλώσιμα υλικά και εκπαιδευτικές πινακίδες.

2. Γευστική Χαρτογραφία

Διαδραστική έκθεση που παρουσιάζει την τοπική γαστρονομική παράδοση, συνδέοντας τη διατροφή με την πολιτιστική ταυτότητα. Περιλαμβάνει οπτικοακουστικές εγκαταστάσεις και workshops μαγειρικής.

3. Performance Σπατάλης Τροφίμων

Καλλιτεχνικό δρώμενο που αναδεικνύει το πρόβλημα της σπατάλης τροφίμων. Οι μαθητές δημιουργούν εγκατάσταση με "σκουπίδια τροφίμων" και παρουσιάζουν λύσεις μέσω θεατρικών τεχνικών.

4. Διαδραστική Έκθεση

Πολυμεσική έκθεση που παρουσιάζει την παγκόσμια κατάσταση διατροφικής επάρκειας, συνδυάζοντας στατιστικά στοιχεία με προσωπικές ιστορίες και καλλιτεχνικές δημιουργίες.

SDG 3: Καλή Υγεία και Ευημερία

1. Περφόρμανς Ψυχικής Υγείας

Διαδραστική παράσταση που εξερευνά θέματα ψυχικής υγείας μέσω σωματικού θεάτρου και χορού. Οι θεατές συμμετέχουν ενεργά σε ασκήσεις ενσυναίσθησης και αυτογνωσίας.

2. Τοιχογραφία Πρόληψης

Συλλογική δημιουργία μεγάλης κλίμακας τοιχογραφίας που προωθεί μηνύματα πρόληψης και υγιεινού τρόπου ζωής, με τη συμμετοχή της τοπικής κοινότητας.

3. Διαδραστικό Θέατρο

Σειρά θεατρικών σκετς που παρουσιάζουν σενάρια σχετικά με την υγεία, όπου το κοινό καλείται να προτείνει λύσεις και να συμμετάσχει στη δράση.

4. Ψηφιακό Μουσείο

Δημιουργία διαδικτυακής πλατφόρμας που συγκεντρώνει καλλιτεχνικές δημιουργίες σχετικές με την υγεία και την ευημερία, συμπεριλαμβανομένων ψηφιακών έργων τέχνης και διαδραστικών εφαρμογών.



SDG 4: Ποιοτική Εκπαίδευση

1. Εκπαιδευτικό Escape Room

Σχεδιασμός και υλοποίηση διαδραστικού χώρου απόδρασης με εκπαιδευτικό περιεχόμενο. Οι συμμετέχοντες επιλύουν γρίφους που σχετίζονται με τους SDGs, χρησιμοποιώντας καλλιτεχνικά μέσα και τεχνολογία.

2. Ψηφιακή Αφήγηση

Δημιουργία σειράς ψηφιακών ιστοριών που παρουσιάζουν εκπαιδευτικές προκλήσεις και λύσεις παγκοσμίως. Συνδυασμός animation, φωτογραφίας και ηχητικών στοιχείων.

3. Κινητό Εργαστήριο Τέχνης

Σχεδιασμός φορητού εργαστηρίου που επισκέπτεται απομακρυσμένες περιοχές, προσφέροντας εκπαιδευτικά προγράμματα τέχνης και δημιουργικής έκφρασης.

SDG 5: Ισότητα των Φύλων

1. Φωτογραφική Έκθεση "Σπάζοντας τα Στερεότυπα"

Δημιουργία πορτρέτων που αναδεικνύουν άτομα σε μη παραδοσιακούς ρόλους, συνοδευόμενα από προσωπικές ιστορίες και στατιστικά στοιχεία για την έμφυλη ανισότητα.

2. Διαδραστικό Ντοκιμαντέρ

Παραγωγή σειράς μικρών ντοκιμαντέρ που εξερευνούν θέματα έμφυλης ταυτότητας και ισότητας στην τοπική κοινωνία, με έμφαση στις προσωπικές αφηγήσεις.

3. Θεατρικό Εργαστήριο

Οργάνωση εργαστηρίου που χρησιμοποιεί τεχνικές θεάτρου για την εξερεύνηση και αμφισβήτηση έμφυλων στερεοτύπων. Περιλαμβάνει παιχνίδια ρόλων και αυτοσχεδισμούς.



SDG 6: Καθαρό Νερό και Αποχέτευση

1. Υδάτινη Εγκατάσταση

Δημιουργία διαδραστικής εγκατάστασης που οπτικοποιεί την κατανάλωση νερού και προτείνει τρόπους εξοικονόμησης. Χρήση ήχου, φωτός και κινούμενων στοιχείων.

2. Περιβαλλοντική Performance

Σχεδιασμός παράστασης που αναδεικνύει την αξία του νερού μέσω χορού και μουσικής. Ενσωμάτωση πραγματικών ήχων νερού και προβολών video mapping.

3. Κοινοτικό Πρότζεκτ Καθαρισμού

Οργάνωση καλλιτεχνικής παρέμβασης σε τοπικό υδάτινο οικοσύστημα, συνδυάζοντας τον καθαρισμό με τη δημιουργία περιβαλλοντικών γλυπτών από τα απορρίμματα.

SDG 7: Φθηνή και Καθαρή Ενέργεια

1. Ηλιακή Τέχνη

Δημιουργία έργων τέχνης που λειτουργούν με ηλιακή ενέργεια, συνδυάζοντας αισθητική και εκπαιδευτικό περιεχόμενο για τις ανανεώσιμες πηγές ενέργειας.

2. Διαδραστικό Παιχνίδι Ενέργειας

Σχεδιασμός επιδαπέδιου παιχνιδιού που διδάσκει για τις διάφορες μορφές ενέργειας και την αποδοτική χρήση τους. Περιλαμβάνει κινητικά στοιχεία και ψηφιακή διάδραση.

3. Εργαστήριο Πράσινης Τεχνολογίας

Οργάνωση εργαστηρίου όπου οι μαθητές δημιουργούν καλλιτεχνικές κατασκευές που λειτουργούν με εναλλακτικές μορφές ενέργειας.



SDG 8: Αξιοπρεπής Εργασία και Οικονομική Ανάπτυξη

1. Ψηφιακό Μουσείο Εργασίας

Δημιουργία διαδικτυακής πλατφόρμας που παρουσιάζει την εξέλιξη της εργασίας στην τοπική κοινωνία, συνδυάζοντας ιστορικά στοιχεία με σύγχρονες προκλήσεις.

2. Θεατρικό Δρώμενο "Μελλοντικά Επαγγέλματα"

Παραγωγή διαδραστικής παράστασης που εξερευνά τα επαγγέλματα του μέλλοντος και τις δεξιότητες που θα απαιτούνται, με έμφαση στην τεχνολογική εξέλιξη.

3. Εργαστήριο Κοινωνικής Επιχειρηματικότητας

Σχεδιασμός και υλοποίηση projects που συνδυάζουν την τέχνη με την κοινωνική επιχειρηματικότητα, δημιουργώντας βιώσιμα επιχειρηματικά μοντέλα.

Μεθοδολογία Αξιολόγησης

Κριτήρια Αξιολόγησης:

- Καινοτομία και Δημιουργικότητα (25%)
- Κοινωνικός Αντίκτυπος (25%)
- Συμμετοχικότητα και Ένταξη (20%)
- Τεχνική Αριότητα (15%)
- Βιωσιμότητα Πρότασης (15%)

Διαδικασία Υποβολής:

Κάθε συμμετοχή πρέπει να περιλαμβάνει:

- Αναλυτική περιγραφή του project (max 2000 λέξεις)
- Οπτικοακουστικό υλικό τεκμηρίωσης
- Πλάνο υλοποίησης και προϋπολογισμό
- Εκτίμηση κοινωνικού αντικτύπου



Επόμενα Βήματα

Παρακαλούμε υποβάλετε τις προτάσεις σας μέσω της ηλεκτρονικής πλατφόρμας έως τις 30 Μαρτίου 2024.

Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε μαζί μας στο: info@sdgsartchallenge.gr

Αξιολόγηση

Τα έργα θα αξιολογηθούν με βάση:

- Καινοτομία και δημιουργικότητα
- Κοινωνικό αντίκτυπο
- Συμμετοχικότητα
- Βιωσιμότητα