

Subject Area: Preescolar
Unit Title: Integración de 1°, 2° y 3° de Preescolar
Grade Level: Preescolar
Lesson Number: 1 of 7

Duration: 1 semana
Date: Fecha de inicio: 01/02/2024
Teacher: Nombre del docente
Room: Aula de preescolar

Curriculum Standards Alignment

Content Standards:

- Desarrollo integral del niño
- Aprendizaje a través del juego
- Integración de habilidades sociales y emocionales

Skills Standards:

- Comunicación efectiva
- Resolución de conflictos
- Trabajo en equipo

Cross-Curricular Links:

- Matemáticas
- Lenguaje y literatura
- Ciencias y tecnología

Essential Questions & Big Ideas

Essential Questions:

- ¿Cómo se puede fomentar el desarrollo integral del niño a través del juego?
- ¿Cuáles son las habilidades sociales y emocionales más importantes para el éxito en la vida?
- ¿Cómo se puede integrar la tecnología en el aula para mejorar el aprendizaje?

Enduring Understandings:

- El juego es una herramienta poderosa para el aprendizaje y el desarrollo integral del niño
- La integración de habilidades sociales y emocionales es fundamental para el éxito en la vida
- La tecnología puede ser una herramienta valiosa para mejorar el aprendizaje y la enseñanza

Página 0 de 7

Student Context Analysis

Class Profile:

- Total Students: 25
- ELL Students: 5
- IEP/504 Plans: 2
- Gifted: 3

Learning Styles Distribution:

- Visual: 40%
- Auditory: 30%
- Kinesthetic: 30%

Pre-Lesson Preparation

Room Setup:

- Aula de preescolar
- Materiales de arte y manualidades
- Equipos de tecnología

Technology Needs:

- Tabletas
- Ordenadores
- Conexión a internet

Materials Preparation:

- Materiales de arte y manualidades
- Juegos de mesa y de roles
- Libros y recursos de aprendizaje

Safety Considerations:

- Supervisión constante
- Seguridad en el uso de la tecnología
- Prevención de accidentes

Detailed Lesson Flow

Lección 1: Introducción a la Integración

- Introducir el concepto de integración
- Presentar los objetivos de la lección
- Establecer reglas claras y concisas para el comportamiento durante los juegos

Lección 2: Juegos de Mesa y de Roles

- Presentar los juegos de mesa y de roles
- Explicar las reglas y objetivos de cada juego
- Supervisar a los estudiantes durante los juegos y proporcionar retroalimentación constructiva

Engagement Strategies:

Página 0 de 7

- Uso de materiales de arte y manualidades
- Incorporación de la tecnología
- Fomento de la colaboración y el trabajo en equipo

Differentiation & Support Strategies

For Struggling Learners:

- Proporcionar apoyo adicional
- Uso de materiales de arte y manualidades
- Incorporación de la tecnología

For Advanced Learners:

- Desafiar a los estudiantes con actividades más complejas
- Incorporación de la tecnología
- Fomento de la colaboración y el trabajo en equipo

ELL Support Strategies:

- Uso de materiales de arte y manualidades
- Incorporación de la tecnología
- Proporcionar apoyo adicional

Social-Emotional Learning Integration:

- Fomento de la colaboración y el trabajo en equipo
- Incorporación de la tecnología
- Proporcionar apoyo adicional

Assessment & Feedback Plan

Formative Assessment Strategies:

- Observaciones
- Pruebas
- Retroalimentación de pares

Success Criteria:

- Participación activa en las actividades
- Demostración de habilidades sociales y emocionales
- Uso efectivo de la tecnología

Feedback Methods:

- Retroalimentación verbal
- Retroalimentación escrita
- Conferencias con los estudiantes

Lección 3: Actividades de Arte y Manualidades

Objetivos:

- Fomentar la creatividad y la imaginación
- Desarrollar habilidades motoras y de coordinación
- Proporcionar un espacio para la expresión y la comunicación

Materiales:

- Papel
- Lápices
- Marcadores
- Tijeras
- Pegamento

Procedimiento:

- Introducir el tema de la lección
- Presentar los materiales y las actividades
- Supervisar a los estudiantes durante las actividades y proporcionar retroalimentación constructiva

Lección 4: Tecnología y Aprendizaje

Objetivos:

- Fomentar el uso efectivo de la tecnología
- Desarrollar habilidades de búsqueda y navegación en internet
- Proporcionar un espacio para la exploración y la investigación

Materiales:

- Tabletas
- Ordenadores
- Conexión a internet

Procedimiento:

- Introducir el tema de la lección
- Presentar los materiales y las actividades
- Supervisar a los estudiantes durante las actividades y proporcionar retroalimentación constructiva

Lección 5: Evaluación y Retroalimentación

Objetivos:

- Evaluar el progreso de los estudiantes
- Proporcionar retroalimentación constructiva
- Ajustar la planeación de clase según sea necesario

Materiales:

- Rúbricas de evaluación
- Formularios de retroalimentación

Procedimiento:

- Recopilar datos de evaluación
- Proporcionar retroalimentación constructiva
- Ajustar la planeación de clase según sea necesario

Lección 6: Desarrollo de Habilidades Sociales y Emocionales

Objetivos:

- Fomentar el desarrollo de habilidades sociales y emocionales
- Proporcionar un espacio para la práctica y la aplicación
- Desarrollar la conciencia y la regulación emocional

Materiales:

- Juegos de roles
- Actividades de grupo
- Materiales de arte y manualidades

Procedimiento:

- Introducir el tema de la lección
- Presentar los materiales y las actividades
- Supervisar a los estudiantes durante las actividades y proporcionar retroalimentación constructiva

Lección 7: Desarrollo Cognitivo y Resolución de Problemas

Objetivos:

- Fomentar el desarrollo cognitivo y la resolución de problemas
- Proporcionar un espacio para la exploración y la investigación
- Desarrollar el pensamiento crítico y la creatividad

Materiales:

- Materiales de arte y manualidades
- Juegos de mesa y de roles
- Equipos de tecnología

Procedimiento:

- Introducir el tema de la lección
- Presentar los materiales y las actividades
- Supervisar a los estudiantes durante las actividades y proporcionar retroalimentación constructiva

Conclusión

La integración de estudiantes de diferentes niveles de preescolar puede ser un desafío, pero con una planificación cuidadosa y una supervisión adecuada, puede ser una experiencia enriquecedora para todos. Los juegos dinámicos y divertidos pueden ser una herramienta poderosa para promover el aprendizaje y el desarrollo integral de los estudiantes.

Evaluación

Métodos de evaluación:

- Observaciones
- Pruebas
- Retroalimentación de pares

Criterios de evaluación:

- Participación activa en las actividades
- Demostración de habilidades sociales y emocionales
- Uso efectivo de la tecnología

Recursos

Recursos de aprendizaje:

- Libros
- Artículos
- Recursos en línea

Recursos de tecnología:

- Tabletas
- Ordenadores
- Conexión a internet

